

# **PROGETTO**

## **“GIOVANI & P.A. IN SECOND LIFE”**

### **LINEE GUIDA TECNICI**

**PER LA NAVIGAZIONE NELL'ISOLA I.Re.F. IN SECOND LIFE**

# FASE PREPARATORIA ALL'EVENTO

## Riepilogo dei passaggi:

### 1) INSTALLAZIONE SOFTWARE:

- **Quick Time**, reperibile all'indirizzo <http://www.apple.com/quicktime/download>
- **Emerald Viewer**, reperibile all'indirizzo <http://modularsystems.sl/downloads.html>  
Le versioni da scaricare sono: [http://modularsystems.sl/dl.php?file=Emerald\\_Viewer\\_1.23.5.1101.Windows.Norm-1.exe](http://modularsystems.sl/dl.php?file=Emerald_Viewer_1.23.5.1101.Windows.Norm-1.exe)  
[http://modularsystems.sl/dl.php?file=Emerald\\_Viewer\\_1.23.5.950.Windows.Norm.exe](http://modularsystems.sl/dl.php?file=Emerald_Viewer_1.23.5.950.Windows.Norm.exe)
  - L'installazione prevede un primo step installando la versione 1.23.5.950 e solo dopo aver testato il funzionamento del software, l'upgrade alla 1.23.5. 1101.

### 2) VERIFICA REQUISITI HARDWARE E SOFTWARE:

- La configurazione hardware minima per il test comprende:
  - 1 pc collegato ad un videoproiettore e ad un impianto di audio amplificato, dotato di microfono (pc del tecnico)
  - 1 pc con cuffia e microfono (pc del docente).
- Occorre testare la linea internet collegandosi a <http://simon.myvhost.de/IReF/speedtest/> riportando sulla seguente tabella i valori di 5 test possibilmente a distanza di qualche minuto uno dall'altro.

Download Speed	Upload Speed

- Occorre inoltre assicurarsi della presenza di una scheda audio funzionante e della presenza di almeno 1Gb di memoria, anche utilizzando il software <http://simon.myvhost.de/IReF/programmi/SimpleSysInfo.exe>

### 3) COLLAUDI DI FUNZIONALITA'

#### a)COLLAUDO INDIVIDUALE ONE-TO-ONE

#### Durante il collaudo verranno verificati i seguenti passaggi:

1) Ingresso con l'avatar nell'isola I.Re.F in Second Life e prova di navigazione	<p>Per muovere l'avatar in SL: usare le frecce direzionali poste sulla tastiera del pc.</p> <p>Per far sedere l'avatar: cliccare con il tasto sinistro del mouse sulla sedia.</p>
2) Settaggio lingua italiana e riavvio	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cliccare nel menù la voce "edit";</li><li>• selezionare nella tendina a comparsa la voce "preferences" ;</li><li>• cliccare nella tabella visualizzata la voce "general";</li><li>• modificare la lingua per mezzo dell'ultimo campo in basso: "lingua".</li></ul>
3) Prova collegamento microfono	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cliccare nel menù la voce "modifica";</li><li>• selezionare nella tendina a comparsa la voce "preferenze" ;</li><li>• cliccare nella tabella visualizzata la voce "voice chat" ;</li><li>• cliccare sull'ultimo campo in basso: "configurazione periferica";</li><li>• controllare che durante l'utilizzo del microfono si colorino di verde i quadrati visualizzati vicino al cursore del livello del microfono.</li></ul>
4) Prova audio del <i>pc docente</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• selezionare il lucchetto presente a sinistra del pulsante "parla" posto sul desk in basso a destra: premendolo l'audio rimane attivo;</li><li>• controllare che appaiano un pallino bianco e delle onde sonore verdi sulla testa dell'avatar quando si parla.</li></ul>
5) Prova audio del <i>pc tecnico</i>	Controllare e regolare i volumi audio in sala per evitare ritorni audio nei microfoni.
6) Impostazioni <i>voice</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cliccare nel menù la voce "modifica";</li><li>• selezionare nella tendina a comparsa la voce "preferenze" ;</li><li>• cliccare nella tabella visualizzata la voce "voice chat" ;</li><li>• selezionare l'opzione "ascolta la voce dalla posizione dell'avatar".</li></ul>

## Durante il collaudo verranno verificati seguenti passaggi:

6) Bilanciamento audio	<ul style="list-style-type: none"><li>• cliccare sul cursore “master volume” posto in basso a destra appena sopra i pulsanti “mini-mappa” e “inventario” per regolare il volume; per una maggiore personalizzazione cliccare sulla freccia verso l'alto posta a destra del cursore “master volume” per aprire il pannello che consente di modificare le singole voci (il cursore "Voice" è per regolare la voce e quello "Media" è per il volume dei filmati).</li></ul>
7) Prova video su <i>pc tecnico</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• cliccare sul pulsante “play” posto in basso a destra vicino all’icona della cinepresa;</li><li>• controllare la corretta visualizzazione dei video sui due schermi posti ai lati del tabellone.</li></ul>
8) Disattivazione funzione video su <i>pc docente</i>	<p>Per evitare un sovraccarico della rete i filmati che vengono gestiti dal moderatore I.Re.F devono essere visualizzati unicamente sul <i>pc tecnico</i>, cliccando ad inizio evento sul pulsante “play”.</p> <p>Sul <i>pc docente</i> invece la funzione video deve essere disattivata mediante la seguente procedura:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cliccare nel menù la voce “modifica”;</li><li>• selezionare nella tendina a comparsa la voce “preferenze” ;</li><li>• cliccare nella tabella visualizzata la voce “audio &amp; video” ;</li><li>• in corrispondenza del campo “preferenze streaming” togliere il segno di spunta all’opzione “guarda i video se sono disponibili”.</li></ul>
9) Disattivazione visualizzazione del nome sopra la testa dell’avatar	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cliccare nel menù la voce “modifica”;</li><li>• selezionare nella tendina a comparsa la voce “preferenze” ;</li><li>• cliccare nella tabella visualizzata la voce “generale” ;</li><li>• selezionare in corrispondenza del secondo campo “mostra nomi” l’opzione “mai”.</li></ul>

# PROLOGO

## (1 ORA PRIMA DELL'EVENTO)

1. Un'ora circa prima dell'evento virtuale, i tecnici procedono al posizionamento degli *avatar-docenti* e degli *avatar-tecnici* sui 2 pc dedicati dell'Istituto partecipante.

Rispettivamente:

- gli *avatar-docenti* nell'**Area docenti** (prima fila, sedie blu);
- gli *avatar-tecnici* nell'**Area tecnici** (seconda fila, sedie grigio/verdi).

**Avvertenza:** per far sedere gli avatars è sufficiente cliccare sulla sedia con il tasto sinistro del mouse

2. Il tecnico deve assicurarsi che:

- il pulsante “parla” sia disattivato sia sul *pc tecnico* che sul *pc docente*:
  - il lucchetto presente a lato del pulsante “parla” posto sul desk in basso a destra non deve essere cliccato;
  - il pulsante “parla” va selezionato esclusivamente se si è chiamati a prendere la parola;
- il pulsante “play” in basso a destra vicino al simbolo della cinepresa sia attivo sul *pc tecnico*, ma disattivato sul *pc docente*.

3. Il tecnico deve effettuare i test di funzionalità audio e video (30 min circa prima dell'evento) (vedere i dettagli nella tab. a pag.3)

4. Il tecnico deve impostare la funzione per tenere “in vita” l'avatar:

- premere la combinazione di tasti: Ctrl+Alt+D sulla tastiera del pc;
- quando compare il Menu “Advanced” (ultima voce in alto) selezionare “character tests”;
- togliere il segno di spunta all'opzione “Go Away”/AFK When Idle.



FIG. 1 L'AULA VIRTUALE



FIG.2 AREA DOCENTI E TECNICI

# EVENTO PRIMA PARTE

## Interventi istituzionali, relazioni, testimonianze, materiale multimediale, 1° manche gioco on line

1. L'*avatar-tecnico* rimane collegato seduto nell'**Area tecnici** (seconda fila, sedie grigio/verdi) per seguire il programma dell'evento;
2. L'*avatar-tecnico* inquadra il palco dei relatori;
3. Al termine degli interventi istituzionali, l'*avatar-tecnico* inquadra in primo piano uno dei due schermi, posti a lato del tabellone centrale, per visionare i filmati;
4. Quando inizia il quiz (Prima manche), l'*avatar-tecnico* inquadra il tabellone con i nomi degli Istituti e l'aggiornamento del punteggio in tempo reale.

### **Avvertenze per le inquadrature**

- Per inquadrare in primo piano un oggetto si usa il pulsante "Alt Gr" della tastiera: tenendolo premuto e cliccando una volta con il tasto sinistro del mouse si punta l'oggetto; si utilizza la rotellina del mouse per zoomare.
- Per orientare correttamente lo schermo tenere cliccato il pulsante "Alt Gr" ed ottimizzare l'inquadratura sfruttando le frecce direzionali della tastiera o tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e muovendolo nella direzione desiderata.

### **Avvertenze per il coordinamento dei tecnici**

Il coordinamento tra i tecnici degli Istituti e il tecnico I.Re.F. verrà effettuato tramite una *chat privata* attivata durante la fase precedente l'evento direttamente dal tecnico I.Re.F. e potrà essere visualizzata premendo sul tasto "comunica" e selezionando la scheda della "conference".



FIG.3 IL PALCO DEI RELATORI

# EVENTO SECONDA PARTE

## Interventi istituzionali, relazioni, testimonianze, materiale multimediale, 2° manche gioco on line

1. L'*avatar-tecnico* rimane collegato seduto nell'**Area tecnici** (seconda fila, sedie grigio/verdi) per seguire il programma dell'evento;
2. L'*avatar-tecnico* inquadra il palco dei relatori;
3. Al termine degli interventi istituzionali, l'*avatar-tecnico* inquadra in primo piano uno dei due schermi, posti a lato del tabellone centrale, per visionare i filmati;
4. Quando inizia il quiz (Seconda manche), l'*avatar-tecnico* inquadra il tabellone con i nomi degli Istituti e l'aggiornamento del punteggio in tempo reale.

### **Avvertenze per le inquadrature**

- Per inquadrare in primo piano un oggetto si usa il pulsante "Alt Gr" della tastiera: tenendolo premuto e cliccando una volta con il tasto sinistro del mouse si punta l'oggetto; si utilizza la rotellina del mouse per zoomare.
- Per orientare correttamente lo schermo tenere cliccato il pulsante "Alt Gr" ed ottimizzare l'inquadratura sfruttando le frecce direzionali della tastiera o tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e muovendolo nella direzione desiderata.

### **Avvertenze per il coordinamento dei tecnici**

Il coordinamento tra i tecnici degli Istituti e il tecnico I.Re.F. verrà effettuato tramite una *chat privata* attivata durante la fase precedente l'evento direttamente dal tecnico I.Re.F. e potrà essere visualizzata premendo sul tasto "comunica" e selezionando la scheda della "conferenza".



FIG. 4 | RELATORI SUL PALCO E I FILMATI